1. Um pai deseja um programa para seu filho que possa definir o quanto o carrinho de brinquedo dele pode andar. Faça um programa que receba uma lista de comandos de esquerda (-1) e direita (+1) e mostre a posição final do carrinho.
2. Uma mãe deseja um programa para sua filha que possa definir o quanto a boneca de brinquedo dela pode caminhar. Faça um programa que receba uma lista de comandos de esquerda (-1) e direita (+1) e mostre a posição final da boneca. Os passos podem variar de -2 a +10 e nunca devem ser extrapolados.
3. Uma mãe deseja um programa para sua filha que possa definir o quanto a boneca de brinquedo dela pode caminhar. Faça um programa que receba uma lista de comandos de esquerda (-1) e direita (+1) e mostre a posição final da boneca. A filha agora deseja definir o limite de passos para a boneca e de onde ela vai começar a andar (Ex:. 0, -1, 1)